

3eme et 4eme couleur en SMOG

Ce qui change en SMOG

On peut ouvrir de 1♣ tout 4333/4432 12-14H y compris avec 4♦ +2♣ (Par exemple 1♣ avec 4♦ +4♠ +32 12-14H. 1♦ avec 18-19H).

Mais avec 4♦ et au plus 4♣, l'ouverture de 1♣ n'est pas obligatoire. On peut ouvrir de 1♦ (4^e) si le Walsh ne nous avantage pas. Les réponses de 2♠, 3♣, 3♦ nous permettent de nous débarrasser de mains encombrantes à bases de mineures. Sur 1♣ il s'agit des mains limites et irrégulières 2♠ (5-4), 3♣ et 3♦ (6) sur 1♦ il s'agit de mains impropres aux enchères de 2sa ou 3sa (régulières). Sur 1♣ on dit 1sa ou 2♣ avec un bicolore majeur faible (6-10H). Et on joue le Walsh sur 1♣-1♦ et 1♣-1♥.

Sur 1♣ et 1♦ on peut dire 2♦ / 2♥ TEXAS avec 6 cartes en majeure 3-11H et 3♥/3♠ avec des 5-5 majeurs de 9-11H/12-14H.

Donc ...

1♣-1♦	1♦-1♥
1♥	1♠

Quand l'ouvreur nomme une 3^e couleur, (séquence à 4^e couleur) il montre une main irrégulière (5-4+, 4441).

1♣-1♠	1♦-1♠	1♣-1♦
2♣-3♣	2♣-3♦	1♠-3♣

Dans les séquences à 3^e ou 4^e couleur quand le répondant fitte librement une mineure de l'ouvreur au niveau de 3 il s'agit d'une enchère limite 10-11H montrant au moins 3 cartes.

1♣-1♥
1♠-2♠

Après ouverture de 1♣ si le répondant fitte la seconde couleur majeure de l'ouvreur, au niveau de 2 (2♠) il montre une main limite 10-11H. Au niveau de 3 (3♠) il s'agit d'une enchère de chelem.

1♣-1♠	1♦-1♥
2♣-2♠	2♣-2♥

Dans une séquence à 3^e ou 4^e couleur, la répétition sans saut de la majeure de réponse montre 5 cartes convenables et 10-11H sans enchère plus pertinente. La répétition à saut montre 6 cartes dans une main de chelem.

● Sur une 3^e couleur, l'existence de 4 enchères limites a pour corollaire que la 4^e couleur est forcing de manche.

1♣-1♥	1♣-1♠
2♣-2♥	2♣-2♠

Mais dans une situation à 3^e couleur la répétition de la majeure dénie une couleur qu'on pourrait nommer plus économiquement. 2♥ dénie 5♥ +4♦ (on dirait 2♦). 2♠ dénie 5♠ +4♦ (2♦) et 5♠ +4♥ (2♥).

1♦-1♥	1♦-1♥	1♣-1♦
2♦-2♥	2♣-2♥	2♣-2♦

Lorsque la nomination d'une nouvelle couleur est plus chère que la répétition de la couleur de réponse, la répétition de la couleur de réponse est forcing un tour avec 5+ cartes.

1♣-1♦	1♣-1♦
2♣-3♦	1♠-3♦
3♥	3♥
3♠	

Dans les séquences à 3^e ou 4^e couleur commençant par 1♣-1♦, les redemandes du répondant à 3♦, 3♥, 3♠ (sauf en fit majeur) montrent un soutien FM des trèfles avec un problème (souvent une courte) dans la couleur nommée. Donc, même après avoir dit 1♦, on peut montrer un problème à carreau. Rappelons qu'avec 6 cartes à carreau et 9-11H on dit 1♣-3♦. (1♣-3♣ avec 6 trèfles).

Sur une 3eme couleur

Ouest	Est
1♣	1♥
2♣	2♦
?	

L'ouvreur se comporte ainsi

Avec un fit de 3 cartes il dit obligatoirement 2♥ mini ou maxi, et l'enchère est forcing un tour

Avec un fit de la 3^e couleur (5♣+4♦) il nomme obligatoirement la 4^e couleur (ici 2♠) Forcing.

Avec les autres mains de 12-14H il peut dire 2sa ou 3♣ qui, ici montrent 6 cartes à trèfle.

Avec les mains maxi de 14-15H ne comportant ni 3 cœurs ni 4 carreaux il peut dire 3sa (gardé), 3♦ (j'ai besoin d'une garde à carreau), 3♠ (j'ai besoin d'une garde à pique).

Sur une 4eme couleur (forcing de manche)

Ouest	Est
1♦	1♠
2♣	2♥
?	

L'ouvreur se comporte ainsi

Avec 3 cartes à pique, il peut dire 2♠ ou 3♠ selon sa force.

Avec 4 cœurs il dit obligatoirement 2sa et le répondant peut répéter ses cœurs pour y solliciter un fit.

Avec des gardes à cœur 2 ou 3^emes il peut dire 2sa ou 3sa.

Avec une autre main de 12-13H il peut dire 3♣ (5-5) ou 3♦ (poubelle).

Avec une autre main de 14-16H il peut dire 3♣ (5-5) ou 3♥ (problème à cœur pour 3sa)

Donc l'ouvreur ne fitte jamais naturellement une 3^e ou une 4^e couleur.

Quand il nomme une nouvelle couleur au-dessus de la répétition de sa mineure, il y sollicite toujours des gardes avec une main maxi et il dénie un fit 3^e de la couleur de réponse, ou un fit 4^e de la 3^e ou de la 4^e couleur.

Ouest	Est
1♦	1♠
2♦	2♥
?	

2♥ 3^e couleur et donc l'ouvreur doit réagir ainsi

2♠ seul fit 3^e permis et donc mini / maxi forcing un tour.

3♣ 4^e couleur montre un fit de la 3^e et donc 5♦ +4♥ mini / maxi forcing.

3♥ au-dessus de 3♦ donc main maxi problème à ♥,

3♠ au-dessus de 3♦ et donc... maxi problème à ♣ (♠R2 ♥ DV9 ♦ ARV1094 ♣82)